

# DB3208

淮 安 市 地 方 标 准

DB3208/T 173—2022

## 群众体育智力运动 掳蛋 术语与定义

Terms and Definitions of mass sports intellectual sports Guandan

地方标准信息服务平台

2022 - 10 - 31 发布

2022 - 12 - 01 实施

淮安市市场监督管理局 发布

## 前 言

本文件按照GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由淮安市文化广电和旅游局提出并归口。

本文件起草单位：淮安掇蛋文化协会、淮安掇蛋文化有限公司。

本文件主要起草人：杨海军、费洲、刘松、朱洁、戴建军、段绪林、甄明、杨淑乔、杨海林。

地方标准信息服务平台

# 群众体育智力运动 掇蛋 术语与定义

## 1 范围

本文件规定了群众体育智力运动掇蛋的术语与定义。  
本文件适用于群众体育智力运动掇蛋组织和宣传活动中术语的规范和统一。

## 2 规范性引用文件

本文件没有规范性引用文件。

## 3 掇蛋术语

### 3.1

掇蛋 Guandan

起源于江苏省淮安市，由地方的“小鬼牌”、扑克牌局“跑得快”和“八十分”发展演化而来的扑克游戏。是四人结对进行智力对抗的扑克牌群众性运动项目。掇蛋采用2副扑克牌，分为黑桃♠、红心♥、方块♦、梅花♣四种花色牌和小王、大王两种王牌。全副牌共有每种花色牌各26张（2、3、4、5、6、7、8、9、10、J、Q、K、A，各2张），小王、大王各2张，共108张。

### 3.2 基本定义

#### 3.2.1 牌手 Players

##### 3.2.1.1

本家 Youself

牌手本人为本家。

##### 3.2.1.2

对家 Partner

本家对面的牌手为对家。

##### 3.2.1.3

上家 Opponent on the left

本家左方的牌手为上家。

##### 3.2.1.4

下家 Opponent on the right

本家右方的牌手为下家。

### 3.2.1.5

**己方** Your side

本家和对家为己方。

### 3.2.1.6

**对方（对手方）** Opponents

上家和下家为对方。

## 3.2.2 牌张 Cards

### 3.2.2.1

**全手牌** All cards on hand(for each player)

全副牌被一桌四位牌手按顺序抓完，每位牌手应分别持有的全部牌张为27张。

### 3.2.2.2

**一副牌** A Pack of Cards

一桌四位牌手从抓第一张牌开始到出完各自全手牌并记分结束的全过程。

### 3.2.2.3

**一手牌** Cards

一位牌手一次所出的牌（一张或多张）。

### 3.2.2.4

**一圈牌** A Round of Cards

一桌四位牌手按序出牌，不断以牌点、牌型更大的一手牌对前手牌进行压制，直至其余各家均放弃不出的过程。

### 3.2.2.5

**领出牌** Leading Cards (in each round)

每圈牌首先出的一手牌。

### 3.2.2.6

**一局牌** A Game

是由若干副牌组成的独立的比赛胜负的基本单位。

### 3.2.2.7

**牌点** Ranking of Card

牌数大小的基本单位。

3.2.2.8

牌级 Level Card

牌数大小的基本单位。牌点与上副牌上游所升至级数相同的所有花色牌为级牌，首副牌的级牌为 2。

3.2.2.9

局与轮 Game and Round

比赛中，双方从打 2 开始按序升级至一方打过 A，为一局。比赛中，两对牌手完成比赛的一个循环，为一轮。一轮根据计时赛或记副赛的不同，可能是一局、一定的副数或一定的时间。

3.2.3 牌型 Card Type

3.2.3.1

单张 Single Card

任意一张牌。

3.2.3.2

对子 Pairs

两张牌点相同的牌，包括两张大王和两张小王。

3.2.3.3

三连对 Tubes

三个牌点相邻对子。

3.2.3.4

三不带（三同张） Triples

三张牌点相同的牌。

3.2.3.5

钢板（三同连张） Plates

两个牌点相邻的三同张牌。

3.2.3.6

三带二（三带对） Full House

一个三同张和一个对子。

3.2.3.7

顺子 Straights

五张牌点相邻的单张（没考虑逢人配）。

3.2.3.8

同花顺(火箭) Straight Flash(Royal Flush)

花色相同的顺子（没考虑逢人配）。

3.2.3.9

炸弹（火） Bombs

四张或四张以上牌点相同的单张或者同花顺、四张王。

3.2.3.10

四大天王（王炸） A Four Joker Bomb

大王、小王各两张组成的炸弹。

3.2.3.11

逢人配（红心级牌） Wild Card(Red Heart Card)

可以和除大、小王任意牌点的花色牌搭配成合理牌型使用。主牌中红桃花色的两张牌，搭配其它牌发出时，可以替换成除了王以外的任意点数的牌，可组成单张、对子、三连对、三不带、三带二、钢板、顺子、炸弹（含同花顺）的牌型。

3.2.4 行牌 Business Card

3.2.4.1

级数 Ranking

从2至A的从小到大依次排列的每一个序数，包括2、3、4、5、6、7、8、9、10、J、Q、K、A共十三个级数。

3.2.4.2

升级 Level Up

只有上游方可以升级，并以对家获得二游、三游或下游的不同情况，确定上游方的升级数，从而确定下副牌的级牌。

3.2.4.3

单下 Last place

一方一位获得二游，另一位获得末游该方称为单下。

3.2.4.4

双下 Last party

获得三游和末游的一方，称为双下。

3.2.4.5

接风（借风） Passing

如上游选手出完最后一手牌后，其他三家无人压牌，则由上游的对家接风出牌(俗称对门接风)。

3.2.4.6

进贡 Tribute Paying

非首副牌开始前，上一副牌的下游者需向得上游者进贡一张牌。双下方需双贡，双下牌手均需进贡一张牌，进贡的牌必须是除红桃级牌以外的自己手中最大的牌，抗贡除外。

3.2.4.7

还贡（还牌） Card Return

拿到进贡牌的一方需要还给进贡方一张牌。

3.2.4.8

抗贡 kangGong

进贡方抓到两张大王就不需要贡牌。

3.2.5 攒蛋等级 Guandan Grading

3.2.5.1

蛋位（蛋位制） Dan Grading

蛋和级为攒蛋蛋位、级位的基本单位。蛋位、攒级以阿拉伯数字表示。蛋位共分十四个位级，最高9蛋，以下依次为8蛋、7蛋、6蛋、5蛋、4蛋、3蛋、2蛋、1蛋。蛋位下设攒级，最高为1级，以下依次为2级、3级、4级、5级。

地方标准信息服务平台